

# Neuanmeldung Schuljahr 2020/21

## Kinder und Jugendliche



Musikschule  
Region Willisau

ANMELDESCHLUSS: 15. April 2020

- Wer bereits 2019/20 Unterricht hatte, erhält von der Musiklehrperson ein **mit seinem Namen vorgedrucktes Formular**. Wer **neu** in die Musikschule eintritt oder dieses Jahr pausiert hat, meldet sich mit diesem Talon an.
- Das Anmeldeformular schicken Sie an folgende Adresse:

**Musikschule Region Willisau**

**Rathaus  
Hauptgasse 13  
6130 Willisau**

**info@msrwillisau.ch**

**Nachname** \_\_\_\_\_

**Vorname** \_\_\_\_\_

**Adresse** \_\_\_\_\_

**PLZ /Ort** \_\_\_\_\_

**Telefon** \_\_\_\_\_ **Geburtsdatum** \_\_\_\_\_

**Name Vater/Mutter** \_\_\_\_\_

**Email:** \_\_\_\_\_

**Klassenlehrperson und Klasse des laufenden Schuljahres 2019/20**

**Lehrer/in** \_\_\_\_\_ **Klasse** \_\_\_\_\_

**Voraussichtlicher Schulbesuch im kommenden Schuljahr 2020/21**

**Schulhaus** \_\_\_\_\_ **Klasse** \_\_\_\_\_

**Klassenlehrperson** \_\_\_\_\_

## Neuanmeldung Kinder/Jugendliche

Eltern-Kind-Singen

Musik und Bewegung

Grundschule mit Blockflöte

Grundschule mit Xylophon

---

**Instrumental-/Gesangsunterricht**      **Instrument:** \_\_\_\_\_

**Einzelunterricht 30 Minuten**

**Einzelunterricht 40 Minuten**

Instrumentalunterricht ohne vorhergehende zweijährige Grundschule ist nur in Absprache mit der Musikschulleitung möglich.

**Gruppenunterricht 40 Minuten zu zweit**

**Gruppenunterricht 60 Minuten zu dritt**

Falls sich kein geeigneter Partner findet, bin ich mit 30 Minuten Einzelunterricht einverstanden.

**Schwerpunktfach**

**Wahlpflichtfach**

Nur von Kantonsschülern anzukreuzen

---

### **Instrumentalensembles und Chöre**

Back Bone (Perkussionsensemble)

Rock/Jazz Bands

Regionale Jugend-Streichensemble

Kinder- und Jugendchöre

Startup Band

Jugendmusik

Volksmusik-Ensemble

Bemerkungen: \_\_\_\_\_

Ich habe die Schulordnung sowie die Informationen und Spielregeln im Schulprogramm gelesen und bin damit einverstanden.

**Datum:** \_\_\_\_\_

**Unterschrift:** \_\_\_\_\_